

RUS Правила игры

Hurluberlus



4 – 10
лет



1 – 6
игроков



10 мин

В комплекте: 8 форм тела, 4 фломастера, 1 кубик, 7 карточек «рисунок»

Цель игры: создать фантастического персонажа.

Подготовка к игре:

Карточки «рисунок» перемешайте и выложите стопкой лицевой стороной вниз. Фломастеры положите рядом со стопкой. Каждый игрок берет белый лист бумаги, выбирает форму тела и обводит ее на своем листе.



Ход игры:

Ход переходит по часовой стрелке. Начинает самый младший игрок: он берет карточку «рисунок». На ней указана часть тела, которую необходимо нарисовать: глаз, нос, рот, ухо, рука, нога или волосы.





Игроки по очереди бросают кубик и рисуют на своей форме часть тела в количестве, равном числу, выпавшему на кубике.

Затем карточку берет следующий игрок и так далее, пока не будут использованы все 7 карточек.

Конец партии:

Добавив к формам части тела со всех семи карточек, игроки заканчивают рисование. Каждый может подписать свой рисунок и дать имя персонажу. Галерея абстрактного искусства готова!



Тармаш

Углодыг

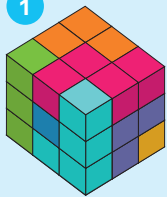
Штучик

Флюксий

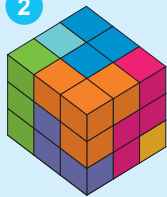
По оригинальной идее Эрве Тюлле.

Эрве Тюлле — иллюстратор, создающий цветной, динамичный и интерактивный мир. В результате его работы с детьми и его встречи с компанией Djeco появилась игра [Hurluberlus](#), в которой фантазия и творческий подход позволяют создать галерею фантастических и забавных портретов!

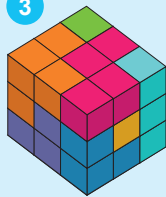
1



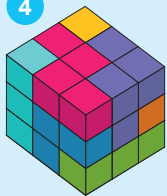
2



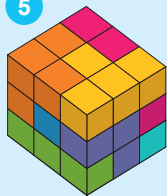
3



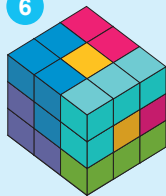
4



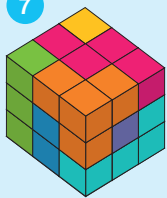
5



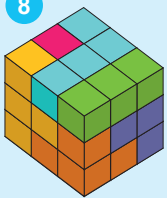
6



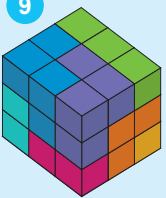
7



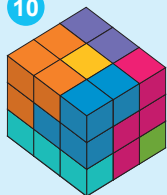
8



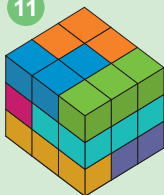
9



10



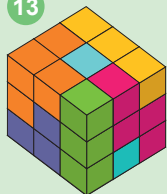
11



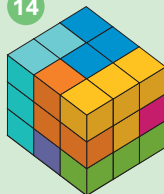
12



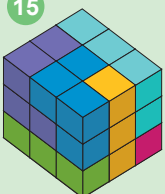
13



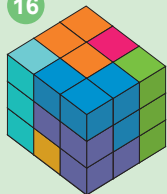
14



15



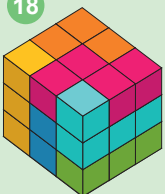
16



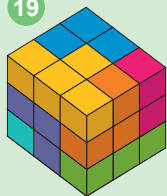
17



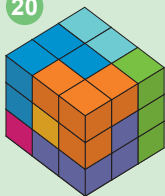
18



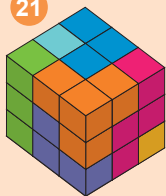
19



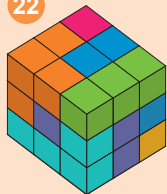
20



21



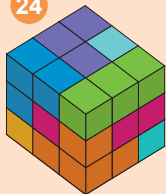
22



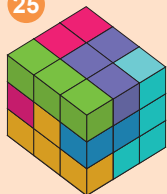
23



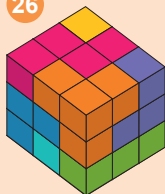
24



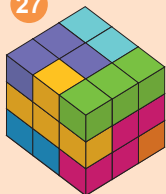
25



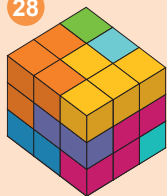
26



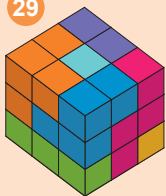
27



28



29



30

