



3–6 лет



Количество игроков: 2–4



**Игровой комплект:** 1 игровое поле + 26 фишек “ребенок” + 1 игровой кубик



**Цель игры:** раньше всех других игроков поместить все свои фишки “ребенок” на карусель.



**Подготовка к игре:** Составить игровое поле из четырех фрагментов. Каждый игрок получает 6 фишек. Составить игровое поле из четырех фрагментов. Поместить 2 фишки “ребенок” на карусель – на любые две фигуры, кроме летающей тарелки. Остальные фишки раздаются игрокам, по 6 фишек каждому.

**Правила игры:** Игру начинает самый младший игрок. Он бросает игровой кубик.



**Если на кубике выпал цвет, и этот цвет совпадает с цветом одной из шести фигур на карусели, то:**

если эта фигура свободна, то игрок может поместить на нее одну из своих фишек “ребенок”. **Затем он решает, что делать: либо продолжить игру и снова бросить кубик, либо передать ход следующему игроку.**

если эта фигура уже занята другим ребенком, то он должен уступить место и уйти. Для этого игрок, бросивший кубик, забирает эту фишку с карусели и кладет ее перед собой вместе с другими своими фишками “ребенок”.

**После этого ход передается следующему игроку.**



**На кубике выпала летающая тарелка:** игрок помещает свою фишку “ребенок” на летающую тарелку.

Летающая тарелка улетает в космос, и это значит, что находящиеся на ней фишки “ребенок” уже не могут быть взяты игроками. (Чем чаще у игрока выпадает на кубике летающая тарелка, тем больше у него шансов выиграть).

**Далее он может либо продолжить игру, снова бросив кубик, либо нет.**

**Важно понимать, что:** Поместив фишку “ребенок” на карусель, игрок может либо продолжить игру, либо передать ход следующему игроку. В этот момент он должен реально оценить свои риски, потому что, если он продолжит игру, то, возможно, ему придется не только помещать фишки на карусель, но и забирать их оттуда.

**Конец игры:** выигрывает тот, кто раньше всех разместит на карусели все свои фишки “ребенок”.