

RUS



3-6 лет



2 игрока



В комплекте: 1 игровое поле + 2 большие карточки + 12 жетонов «воздушный шарик» + 1 кубик + 2 фишки «птица».



Цель игры: первым заполнить свою карточку жетонами.

Подготовка к игре: соберите игровое поле и положите его между игроками. Жетоны и кубик положите рядом с игровым полем. Каждый игрок получает большую карточку и кладет ее перед собой. Затем он берет фишку «птица» своего цвета и ставит ее на соответствующую клетку «старт» (на клетку «птица»).



Правила игры: самый младший игрок начинает игру и бросает кубик. Он перемещает фишку на количество клеток, равное числу, выпавшему на кубике (1, 2 или 3), следуя по стрелкам на поле.



- Дойдя до цветной клетки, игрок может взять жетон этого цвета и положить его на соответствующую клетку на своей карточке. Затем ход переходит к другому игроку.
- Дойдя до клетки «звездочки» или «горошины», игрок может взять жетон с рисунком звездочек или горошин соответственно и положить его на свою карточку. Затем ход переходит к другому игроку.

Примечание 1. Если игрок уже использовал жетон определенного цвета, жетон «звездочки» или «горошины», то он не берет жетон, и ход переходит к другому игроку.

- Если игрок дошел до одной из двух клеток «старт», ничего не происходит, и ход переходит к другому игроку.

Примечание 2. Игрок не может останавливаться на уже занятой клетке. Он не может перепрыгивать через фишку. Игроки не могут двигаться вперед и назад во время одного хода. Но они могут поворачивать на развилке, если она окажется у них на пути.

Конец партии: выигрывает тот, кто первым заполнил свою карточку жетонами.

DJECO