

# ANIMAZOO



**Возраст:** 7–99 лет



**Количество игроков:** 2–4



**Количество карточек:** 55 карточек (30 карточек «еда», 20 карточек «животное», 5 карточек «бонус»).



**Цель игры:** получить как можно больше звездочек, поселив животных в свой зоопарк и заработав «бонусы».

**Подготовка к игре.** Перемешайте карточки «еда». Раздайте игрокам по 3 карточки, затем выложите еще 3 карточки в ряд лицевой стороной вверх в центре стола (это зона «рынка»). Остальные карточки выложите стопкой лицевой стороной вниз (стопка «еда»).

Перемешайте карточки «животное». Выложите 3 карточки лицевой стороной вверх напротив карточек «еда» (это зона «ловли»). Остальные карточки выложите стопкой лицевой стороной вниз (стопка «животные»).

Карточки «бонус» выложите рядом с игровым полем лицевой стороной вверх.



**Ход игры.** Игру начинает самый младший игрок, а затем ход переходит по часовой стрелке. Получив право хода, игрок выполняет одно из следующих действий на выбор: **берет либо 2 карточки «еда», либо 1 карточку «животное».**

**Если игрок решил взять 2 карточки «еда»,** то он может взять их из зоны «рынка» и (или) из стопки «еда». По окончании хода игрок добавляет недостающие карточки в зону «рынка», взяв их из стопки «еда», чтобы на столе вновь лежало 3 карточки «еда».

**Если игрок решил взять 1 карточку «животное»,** у него должно быть необходимое количество карточек с «едой», подходящей для данного животного. Он отдает эти карточки во время своего хода.



Например, чтобы поймать черепаху, нужно отдать 3 карточки «еды» для всеядных.

Игрок, взявший карточку «животное», кладет ее в свой зоопарк перед собой. Закончив ход, он добавляет недостающую карточку в зону «ловли», взяв ее из стопки «животные».

**Примечание 1.** По окончании хода у игрока на руках может быть не больше 5 карточек. В противном случае он должен сбросить лишние карточки «еда».

**Примечание 2.** Когда карточки в стопке «еда» заканчиваются, следует тщательно перемешать сброшенные карточки и выложить новую стопку.

**Карточки «бонус для первого».** По окончании хода игрок может заработать карточку «бонус» (ее нужно положить перед собой), если: **он стал первым, кто поселил в своем зоопарке как минимум по одному животному:**



каждого  
вида



для каждого  
типа  
питания



с каждого  
континента

**Конец партии.** Когда карточки в стопке «животные» заканчиваются, каждый игрок ходит еще по разу, если может.

Игрокам вручается 2 карточки «бонус максимум».

**Этот бонус получает тот, кто набрал больше всех животных:**



одного вида



одного типа  
питания

**Примечание 3.** Если на карточку «бонус максимум» претендует несколько игроков с одинаковым результатом, то все они получают по 5 звездочек.

**Примечание 4.** Если игрок не собрал в своем зоопарке животных со всех пяти континентов, то он вычитает 3 звездочки из своего результата.

Побеждает игрок, набравший больше всех звездочек, изображенных на карточках «животное» и «бонус».